

Märkchen ziehen

für 2-3 Spieler*innen

ab Ende Klasse 1

Voraussetzung Stäbchen ziehen



Material:

Markenspiel Kartenspiel Märkchen ziehen, Orientierungstreifen, eine blaue Spielfigur (Aus dem Originalkasten des Markenspiels werden die restlichen Teile nicht benötigt.)

Vorbereitung:

Grundsätzlich werden die Plättchen in Doppelreihe gelegt oder bis fünf untereinander und dann daneben eine zweite Reihe.

Vor Beginn des Spieles wird der Tauschvorgang wiederholt: Für zehn Einer bekommt man einen Zehner usw. Bevor man die Einer/Zehner.. in den Kasten legt, wird der Zehner/Hunderter.. schon mal auf dem Rand des Holzkästchens bereitgelegt.

Alle Tauschvorgänge einmal durchführen. Dann erklären: Für zehn Tausender bekommst du dieses blaue Männchen (Pokal). Wer das zuerst schafft, hat gewonnen.

Spielverlauf:

Reihum eine Karte ziehen und die entsprechende Menge unterhalb des Orientierungstreifens ablegen. Sobald man zehn oder mehr hat, wird getauscht.

Spielende

Wer zuerst die „Zehntausend“ erreicht hat, hat gewonnen.