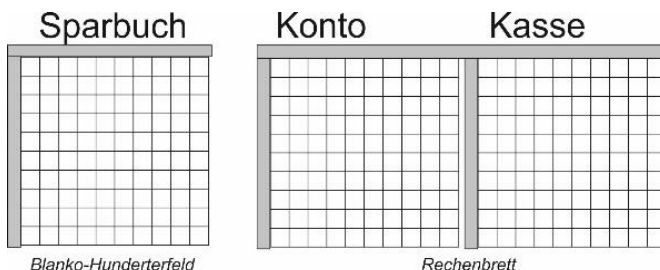


# Kassensturz

für drei Spieler oder Spielerinnen ab Mitte Klasse 2

## Vorbereitung:

- Pro Spieler\*in braucht man:
  - ein Sparbuch, ein Konto und eine Kasse



- Blanko-Hunderterfeld
- Rechenbrett
- Kassenkärtchen (weiße Kärtchen mit Ziffern)
- einen Entscheidungswürfel (Plus-Minus)
- einen Schicksalswürfel (0-10 und Krone)
- eine Übersichtskarte, was die Würfelzahlen bedeuten
- ausreichend Stäbchen

## Spielablauf

- Die Hauptaktionen finden in der Kasse statt.
- Zuerst ein Kassenkärtchen aufdecken. Dieses bestimmt, wie viel in die Kasse gelegt wird.  
Dann mit Plus-Minus-Würfel (Entscheidungswürfel) würfeln:
  - + die Stäbchen aus der Kasse nehmen
  - die Stäbchen aus dem eigenen Konto nehmen.
- Danach wird mit dem Schicksalswürfel gewürfelt. Die Würfelzahlen haben unterschiedliche Bedeutung und bestimmen, was mit der Kasse geschieht.

## *Weitere Regeln*

- In die Kasse passt 100. Alles, was über 100 in die Kasse kommt, wird ins Sparbuch gelegt. Danach sind Steuern fällig: 50 an die Bank geben.
- Halbieren: Muss man seine Kasse halbieren hat eine ungerade Zahl in der Kasse, darf man zuerst einen Würfel ins Sparbuch tun und dann halbieren.

## *Spielende und Gewinner*

- Wenn das erste Sparbuch 100 erreicht hat, ist das Spiel zu Ende und dieser Mitspieler hat gewonnen.
- Wenn das erste Konto leer ist, ist das Spiel beendet und der Mitspieler mit dem größten Sparbuch hat gewonnen.