

# SPIELANLEITUNG MEMO-KIDS (2-3 MITSPIELER)

Jeder Spieler bekommt:

- ein Zwanzigerfeld
- 20 rote Chips
- eine Spielfigur

Vorbereitung:

- eine Zahlentafel 2 in die Mitte legen
- Punktekarten mischen
- In jedes Feld verdeckt eine Karte legen

Spielidee:

- Die Anordnung der Punkte auf den Karten merken
- Das Punktebild auf der Karte auf dem Zwanzigerfeld richtig nachlegen, um die Karte zu bekommen
- Wer hat am Ende des Spieles die meisten Punktekarten gesammelt?

Spielablauf:

- Reihum deckt jeder Spieler eine beliebige Karte auf und lässt sie offen liegen.
- In dieser Zeit muss man sich die Karten gut anschauen und sich eine oder sogar zwei merken.
- Jetzt werden sie reihum wieder zugedeckt.
- Wenn alle umgedreht sind, setzt nacheinander jeder Spieler seine Spielfigur auf eine Karte.
- Die Spieler legen die Punkteanordnung der gewählten Karte aus der Erinnerung auf ihrem Zwanzigerfeld nach.
- Nun wird kontrolliert. Stimmt die Anordnung der Chips **genau** mit der Karte überein, darf man die Karte behalten. Ansonsten bleibt sie auf dem Feld.
- Für die nächste Runde werden die leeren Felder wieder mit Karten belegt.
- Alle anderen Karten bleiben liegen.

Spielende:

- Wenn weniger als drei Karten übrig sind, ist das Spiel zu Ende.
- Gewonnen hat, wer die meisten Karten sammeln konnte.

Variation:

- Die Karten bleiben nach der ersten Spielrunde unverändert liegen, werden auch nicht aufgefüllt und man setzt seine Spielfigur auf eine neue Karte, ohne sie zwischendurch noch einmal anzuschauen. Erst wenn das Feld abgeräumt wurde und nicht mehr genügend Karten auf der Zahlentafel liegen, werden neue Karten nachgelegt.

# SPIELANLEITUNG MEMO-KIDS (2-3 MITSPIELERINNEN)

Jede Spielerin bekommt:

- ein Zwanzigerfeld
- 20 rote Chips
- eine Spielfigur

Vorbereitung:

- Eine Zahlentafel 2 in die Mitte legen
- Punktekarten mischen
- In jedes Feld verdeckt eine Karte legen

Spielidee:

- Die Anordnung der Punkte auf den Karten merken
- Das Punktebild auf der Karte auf dem Zwanzigerfeld richtig nachlegen, um die Karte zu bekommen
- Wer hat am Ende des Spieles die meisten Punktekarten gesammelt?

Spielablauf:

- Reihum deckt jede Spielerin eine beliebige Karte auf und lässt sie offen liegen.
- In dieser Zeit muss man sich die Karten gut anschauen und sich eine oder sogar zwei merken.
- Jetzt werden sie reihum wieder zugedeckt.
- Wenn alle umgedreht sind, setzt nacheinander jede Spielerin ihrer Spielfigur auf eine Karte.
- Die Spielerinnen legen die Punkteanordnung der gewählten Karte aus der Erinnerung auf ihrem Zwanzigerfeld nach.
- Nun wird kontrolliert. Stimmt die Anordnung der Chips **genau** mit der Karte überein, darf man die Karte behalten. Ansonsten bleibt sie auf dem Feld.
- Für die nächste Runde werden die leeren Felder wieder mit Karten belegt.
- Alle anderen Karten bleiben liegen.

Spielende:

- Wenn weniger als drei Karten übrig sind, ist das Spiel zu Ende.
- Gewonnen hat, wer die meisten Karten sammeln konnte.

Variation:

- Die Karten bleiben nach der ersten Spielrunde unverändert liegen, werden auch nicht aufgefüllt und man setzt seine Spielfigur auf eine neue Karte, ohne sie zwischendurch noch einmal anzuschauen. Erst wenn das Feld abgeräumt wurde und nicht mehr genügend Karten auf der Zahlentafel liegen, werden neue Karten nachgelegt.